

Voetbaltoernooi 'Delhaize Lions Cup'

WEDSTRIJDREGLEMENT 2019

Hieronder vindt u de belangrijkste regels voor het voetbaltoernooi.

We hebben alles in het werk gesteld om ervoor te zorgen dat dit toernooi zo vlot mogelijk zou verlopen. Mogen we u vragen om dit wedstrijdreglement aandachtig te lezen en te respecteren? We vestigen bovendien uw aandacht op volgende punten:

- *Alle op het toernooi aanwezige scheidsrechters werken op vrijwillige basis en uit sympathie voor Delhaize op het toernooi. Hou hiermee rekening als u een wedstrijd speelt.*
- *In samenspraak met de directie werd besloten om veel aandacht te besteden aan fair play. Iedereen wil zoveel mogelijk genieten van deze dag. Met dit principe willen we hier ook aan bijdragen.*

Alvast heel erg bedankt voor uw bijdrage aan een boeiend en eerlijk voetbaltoernooi.

De organisatie.

ALGEMEEN

1. Door deel te nemen aan het toernooi verklaren de deelnemende teams dat ze instemmen met het wedstrijdreglement.
2. Een speler mag maar met één team deelnemen op risico van uitsluiting van het toernooi!
3. De deelnemende teams geven voor het toernooi de namen van de spelers door aan het bestuur van de wedstrijd. Elk team telt minimaal 5 en maximaal 8 spelers.
5. Elk team heeft een kapitein aangeduid. De naam van de kapitein wordt op voorhand aan de organisatie meegedeeld. De kapitein is verantwoordelijk voor zijn/haar spelers en voor hun gedrag. De kapitein behoudt zijn/haar functie als hij/zij op de bank zit. Als een uitgesloten speler weigert het veld te verlaten, moet de scheidsrechter een beroep doen op de kapitein. Als de kapitein dit weigert of als zijn/haar interventie mislukt, moet de match worden uitgesteld.
6. In grote lijnen passen we bij dit toernooi het reglement van zaalvoetbalcompetitie toe. We gaan hieronder dieper in op enkele specifieke punten.

Score

Tijdens de poulefase:

Het team dat het meeste doelpunten heeft gemaakt, is de winnaar van de match. Als geen enkel doelpunt werd gemaakt of als de twee teams hetzelfde aantal doelpunten hebben gemaakt, eindigt de match onbeslist.

- een gewonnen match levert 3 punten op,
- een onbesliste match 1 punt,
- een verloren match geen punt.

Vanaf de kwartfinales, halve finales en de finale wordt er overgegaan tot penalty's als er op het einde van de reglementaire tijd gelijkspel is. Elk team duidt 3 schutters aan. Als er na de drie schoppen nog altijd een gelijkspel is, duidt elk team een nieuwe schutter aan (een andere speler dan de vorige drie spelers). Dit gaat verder totdat één team een schop meer mist dan het andere team. (Nadat alle spelers van het team een schop genomen hebben, mag een schutter die al geweest is opnieuw een schop nemen.)

Opmerking: De penalty's mogen met een aanloop genomen worden en mogen niet worden onderbroken als een speler dit wil. (vgl. het onderstaande punt 'penalty')

HET VELD

De verschillende onderverdelingen en afbakeningen van het veld worden in de volgende artikels omschreven:

1. Penaltystip:

De penaltystip bevindt zich op 6 meter van de doellijn, in het midden van de lijn die het doelgebied en het penaltygebied afbakent.

2. Zone voor de spelerswissels:

Deze maakt deel uit van de neutrale zone en strekt zich uit over een afstand van drie meter aan weerszijden van de middenlijn.

3. Zitplaatsen voor wisselers en de coach (coaches)

Deze zitplaatsen bevinden zich buiten het veld, maar in de nabijheid van de zone waar de spelerswissels plaatsvinden. De ruimte die deze zitplaatsen innemen, wordt beschouwd als een deel van de neutrale zone. De spelers en de coaches moeten plaatsnemen langs de kant van het veld dat door hun team wordt verdedigd en moeten hier ook blijven. Op deze plaatsen staan banken.

DE SPELERS

1. Aantal spelers

Het spel wordt gespeeld door twee teams. Elk team telt 5 spelers van wie één de doelman of doelvrouw is.

Speciale instructies:

Een match mag enkel beginnen als elk team minstens 4 spelers op het veld heeft staan die klaar zijn om te spelen, waarbij één speler als doelman/doelvrouw uitgerust is. Als het team dat in gebreke is binnen de vijf minuten na het voorziene beginuur geen vier spelers op het veld heeft staan, gaat de match niet door. Een forfaitnederlaag van 5-0 is het gevolg.

De match wordt stilgelegd als één van beide teams met minder dan drie spelers op het veld staat (gestrafte spelers, bijvoorbeeld schorsing voor een halve speeltijd worden niet meegerekend).

De score op het moment van de stillegging wordt behouden, met een minimum van 5 - 0. De speler die voor een halve speelhelft geschorst is, is verplicht om op de strafbank te zitten; als hij of zij dit weigert, wordt hij of zij van het toernooi uitgesloten (rode kaart).

2. Uitrusting van de spelers

- De spelersuitrusting bestaat uit een shirt, een short, sportkousen en aangepaste sportschoenen. Alle spelers van hetzelfde team dragen dezelfde kleding, die moet verschillen van de kleur van de uitrusting van de tegenpartij en van de uitrusting van de scheidsrechter.
- **Scheenbeenbeschermers zijn verplicht.**
- Gevaarlijke voorwerpen of uitrustingen die niet conform de voorschriften zijn: het is verboden om gevaarlijke voorwerpen te dragen, zoals armbanden, uurwerken, uitstekende ringen, halskettingen of andere kettingen, piercings, oorknoppen, enz. Piercings en oorknoppen moeten voor de match worden afgeplakt.

3. De doelman/doelvrouw

Een team mag niet aantreden zonder doelman/doelvrouw. Als de doelman/doelvrouw wordt uitgewezen of uitgesloten moet een andere speler zijn/haar plaats innemen. Om het even welke speler mag met de doelman/doelvrouw van positie ruilen voor zover de scheidsrechter hiervan op de hoogte is en de wissel tijdens een matchonderbreking gebeurt.

In zijn/haar doelgebied mag de doelman/doelvrouw de bal met de handen spelen. Buiten deze zone wordt hij/zij beschouwd als veldspeler en zal hij/zij in die hoedanigheid worden gestraft. De doelman/doelvrouw is verplicht om elke **terugspeelbal** met **de voet** te spelen. De terugspeelbal mag ook met het hoofd worden gegeven.

Elke overtreding op de bovenvermelde spelfases wordt bestraft met een indirecte vrije schop. De bal wordt op de cirkellijn gelegd die het doelgebied afbakt, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de overtreding gebeurde.

4. Spelerswissel

In om het even welke match mogen vliegende wissels worden uitgevoerd.

Een wisselspeler mag zodra de wissel is gebeurd onmiddellijk meespelen. Elk team mag over maximaal 3 wisselers in de voorgeschreven uitrusting beschikken (inclusief een als dusdanig uitgeruste doelman/doelvrouw).

5. Regels bij een wissel

De wisselers mogen in het veld komen zonder toelating van de scheidsrechter op voorwaarde dat volgende regels worden gerespecteerd:

- a) De wissel moet binnen de hiervoor gereserveerde zone gebeuren.
- b) De wisselspeler moet in de wisselzone wachten totdat de speler die wordt vervangen het veld verlaten heeft, voordat hij/zij direct mag deelnemen aan de match. Tijdens een spelerswissel moet er handcontact zijn tussen de verschillende spelers. Als dit niet het

- geval is, wordt de speler gestraft met 3 minuten straf tijd en een indirecte vrije schop op de plaats waar de bal zich bevindt.
- c) Als een speler gekwetst is, moet zijn vervanger wachten totdat de gekwetste speler weggedragen werd of het veld heeft verlaten.
 - d) De doelman/doelvrouw mag enkel tijdens een spelonderbreking worden vervangen.
 - e) Als een speler niet volgens de regels wordt vervangen en als de scheidsrechter vindt dat de match moet worden stilgelegd, wordt de match hervat door een indirecte vrije schop, toegekend aan de tegenpartij op de plaats waar de bal zich bevindt.

Een speler die zich na het begin van de match meldt om zijn/haar team te vervolledigen, of een speler die niet mag deelnemen omwille van een uitrusting die niet conform de voorschriften is, moet wachten op een matchonderbreking alvorens hij/zij mag meespelen. Dit wordt hem/haar enkel toegestaan als hij/zij niet meer in overtreding is met de betreffende regel.

De scheidsrechter

Alle op het toernooi aanwezige scheidsrechters werken op vrijwillige basis en uit sympathie voor Delhaize. Hou hiermee rekening als u een wedstrijd speelt.

De bevoegdheid van de scheidsrechter begint op het moment bij zijn intrede op het veld en eindigt bij het laatste fluitsignaal. De scheidsrechter is de heer en meester op het veld. Zijn/haar beslissingen over feiten die zich tijdens de match voordoen zijn onherroepelijk.

De scheidsrechter leidt het spel volgens de regels die van kracht zijn en neemt alle beslissingen die zich opdringen. Hij of zij mag niettemin enkel terugkomen op zijn/haar eerste beslissing als de match nog niet is hervat.

De scheidsrechter heeft de onbeperkte bevoegdheid om het spel te onderbreken voor iedere overtreding van de spelregels. Hij/zij mag bij deze interventies afzien van penalty's als hij/zij meent het team dat in overtreding is te bevoordelen.

De scheidsrechter kan het spel onderbreken of definitief stilleggen als hij/zij dit nodig acht omwille van interne of externe factoren. De scheidsrechter zal de match meteen onderbreken als een speler ernstig gekwetst is. Als het om een lichte blessure gaat, zal hij/zij de match onderbreken op het einde van de lopende spelfase; een licht gekwetste speler mag niet op het veld worden verzorgd.

De scheidsrechter is de enige die de ernst van een blessure mag beoordelen.

Niemand mag op het veld komen zonder toestemming van de scheidsrechter, met uitzondering van spelerswissels die tijdens de wedstrijd toegelaten zijn.

De scheidsrechter is verplicht om de match definitief stil te leggen als hij/zij vindt dat een normaal wedstrijdverloop onmogelijk is geworden door:

- a) een gevaar voor de lichamelijke toestand van de spelers die binnen de vijf minuten niet kan worden verholpen.
- b) onvoldoende spelers in één van de teams.
- c) een onverwachte overrompeling op het veld die niet binnen de vijf minuten kan worden verholpen.

- d) het fysiek lastigvallen van de scheidsrechter.
- e) de weigering gevolg te geven aan een definitieve uitsluiting.
- f) de afwezigheid van een bal.
- g) voorwerpen die herhaaldelijk op het veld worden gegooid.
- h) elke andere omstandigheden die de scheidsrechter bepaalt.

UITSLUITINGEN EN ONREGELMATIGHEDEN

In samenspraak met de directie werd besloten om veel aandacht te besteden aan fair play. Iedereen wil zoveel mogelijk genieten van deze dag. Met dit principe willen we hier ook aan bijdragen.

Na een overtreding kan de scheidsrechter straffen toekennen aan de overtreder:

- a) Witte kaart: officiële waarschuwing: uitsluiting gedurende een halve speelhelft.
- b) Gele kaart: uitsluiting voor de rest van de match; de speler mag na drie minuten worden vervangen.
- c) Rode kaart: onmiddellijke uitsluiting en einde van de deelname aan het toernooi; deze speler kan niet worden vervangen.

Aan het einde van de match worden alle kaarten vermeld op de wedstrijddocumenten.

Fouten en ongepastheden.

Een speler die opzettelijk één van onderstaande fouten begaat, moet worden gestraft met een directe vrije schop die aan een tegenspeler wordt toegekend.

1. Fouten op een tegenstander.

- a) een tegenstander een trap geven of proberen een trap te geven
- b) een tegenstander doen vallen of proberen te doen vallen, hetzij met het been, hetzij met de voet, hetzij door zich voor of achter hem te bukken
- c) op een tegenstander springen
- d) een tegenstander aanvallen op een gewelddadige of gevaarlijke manier
- e) een tegenstander langs achter tackelen
- f) een tegenstander slaan of proberen te slaan
- g) naar een tegenstander spuwen wordt gelijkgesteld met slaan
- h) een tegenstander vasthouden, hetzij een lichaamsdeel, hetzij een deel van zijn uitrusting
- i) een tegenstander duwen
- j) zich voor, achter of naast een tegenstander laten vallen om de bal met de voet te spelen
- k) met de voetzool de bal blokkeren die zich in de voeten van de tegenstander bevindt op het moment dat de tegenstander de bal wil trappen

2. Fout met de bal

- a) de bal met de handen of onder de arm spelen, dit wil zeggen de bal dragen, hem slaan of voortbewegen met de hand of de arm. Deze regel geldt niet voor de doelman/doelvrouw binnen zijn/haar doelgebied. Een speler die probeert de bal met de handen of de arm te spelen maar hier niet in slaagt, mag niet worden bestraft. Een

speler mag zijn gezicht of buik met de handen beschermen zonder dat er sprake is van een fout, zelfs als de betreffende speler in het bezit van de bal blijft.

- b) **slidings zijn onder geen enkele voorwaarde toegestaan.**
- c) **de bal met een hakbeweging spelen is niet toegelaten als een tegenspeler dichtbij is.**

Als één van deze fouten in het doelgebied wordt begaan, moet de vrije schop worden omgezet naar een penalty.

Een speler die opzettelijk één van onderstaande fouten begaat, moet worden gestraft met een indirecte vrije schop die aan de tegenpartij wordt toegekend.

- a) op zo'n manier spelen dat het voor de speler zelf als gevaarlijk wordt beschouwd
- b) spelen op een manier die door de scheidsrechter of door de tegenpartij als gevaarlijk wordt beoordeeld, echter zonder fysiek contact, wat een directe vrije schop als gevolg zou hebben
- c) de tegenstander zachtjes aanraken met de schouder wanneer de bal niet binnen bereik of in de lucht is
- d) de tegenstander hinderen met het lichaam bij het spelen van de bal; d.w.z. ofwel tussen de bal en de speler lopen ofwel zich zodanig in de richting van de bal opstellen dat men een hindernis wordt voor de tegenstander
- e) de doelman/doelvrouw van de tegenpartij aanvallen of hem/haar verhinderen om de bal weg te werken wanneer hij /zij deze in zijn/haar doelgebied heeft onderschept
- f) wanneer de doelman/doelvrouw de bal over de middenlijn gooit
- g) een spelerswissel niet volgens de regels uitvoeren
- h) opzettelijk tijd winnen
- i) op een tegenspeler leunen om de bal te spelen of proberen te spelen
- j) na het begin of de hervatting van het spel – behalve bij een scheidsrechterbal – de bal een tweede keer spelen voordat een andere speler de bal heeft aangeraakt

Tackelen is onder geen enkele voorwaarde toegestaan.

SPELFASEN

Aftrap

Bij het begin van de match geven de bezoekers de aftrap en beginnen van links naar rechts. Na het beginsignaal begint het spel met een trap tegen de bal door een speler in de richting van het kamp van de tegenpartij.

Alle spelers dienen zich in hun eigen kamp te bevinden. Diegenen die zich bevinden tegenover het team dat de aftrap geeft, moeten op een afstand van minimaal 5 meter van de bal blijven tot wanneer deze in het spel is.. In geval van een overtreding moet de aftrap worden hernomen.

De speler die de aftrap heeft gegeven, mag de bal geen tweede keer aanraken voordat de bal door een andere speler van zijn team werd aangeraakt.

Als er een doelpunt werd gemaakt, moet het spel op dezelfde manier worden hervat als bij de aftrap, door een speler van de tegenpartij.

Na de rust wisselen de teams van kamp. De aftrap wordt gegeven door een speler van het team dat de aftrap niet in het begin van de match heeft gegeven. De wisselers moeten ook van kamp wisselen.

Bij een aftrap kan men niet meteen een doelpunt maken. Als de bal na de aftrap rechtstreeks in het doel van de tegenpartij belandt, is het doelpunt niet geldig. Het spel wordt hervat door een doelworp van de doelman/doelvrouw.

Scheidsrechterbal

Na elke tijdelijke onderbreking volgt een scheidsrechterbal. Wanneer het spel tijdelijk werd stilgelegd om een reden die niet in een spelregel is voorzien, zal het spel door middel van een scheidsrechterbal worden hervat. De scheidsrechter laat de bal vallen op de plaats waar deze zich bevond op het moment dat het spel werd onderbroken. De bal is in het spel zodra hij de grond heeft geraakt.

Als het spel werd onderbroken wanneer de bal in het doelgebied was, moet de scheidsrechterbal worden gegeven op de lijn die dit gebied afbakt, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond.

De scheidsrechterbal moet worden hernomen als:

- a) de bal de doellijn of de zijlijn overschrijdt voordat een speler hem aanraakt
- b) een speler de bal aanraakt voordat deze de grond raakt

Mogelijke gevallen van een scheidsrechterbal:

- a) vreemd voorwerp op het veld dat het spel of een speler beïnvloedt
- b) overtreding van een speler buiten het veld terwijl de bal in het spel is
- c) een onregelmatig geworden bal tijdens het spel
- d) gelijktijdige en even zware overtredingen begaan door twee spelers
- e) onderbreking door een blessure
- f) onregelmatig fluitsignaal van de scheidsrechter
- g) fluitsignaal van een toeschouwer dat het spel of een speler zou kunnen beïnvloeden
- h) onderbreking wegens het gedrag van officials of toeschouwers
- i) speler die zich op een niet-reglementaire wijze op het veld bevindt
- j) val of ernstige blessure van de scheidsrechter, waardoor hij/zij het verloop van de match niet meer kan controleren
- k) elke andere omstandigheid die de scheidsrechter bepaalt

Bal in het spel en bal buiten spel

De bal is buiten spel als:

- a) hij volledig over de doellijn of de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij in de lucht.
- b) het spel door de scheidsrechter werd onderbroken.

Op elk ander ogenblik is de bal in het spel, van het begin tot het einde van de match, ook in de hieronder vermelde gevallen.

- a) als de bal terugkaatst in het veld na een doelpaal of een dwarslat te hebben geraakt.
- b) als de bal terugkaatst in het veld na een scheidsrechter te hebben geraakt. Deze wordt beschouwd als dood voorwerp.

Geldig doelpunt

Behalve in het geval van een uitzondering die in de spelregels is voorzien, is een doelpunt geldig als de bal de doellijn volledig is gepasseerd.

Een doelpunt is niet geldig als een speler van de aanvallende ploeg – de doelman/doelvrouw inclusief – de bal opzettelijk met de hand raakt, slaat of draagt. Een doelpunt mag niet worden gevalideerd als de doelman/doelvrouw de bal direct of via de grond in het doel van de tegenpartij gooit.

Als de bal op een reglementaire manier in het doel gaat nadat hij werd aangeraakt of van richting werd veranderd door de scheidsrechter en als deze laatste zich binnen het speelveld bevindt, is het doelpunt geldig.

Vrije schoppen

Als de speler bij een directe of indirecte vrije schop de bal in zijn eigen doel stuurt, wordt het doelpunt niet toegekend. Het spel moet door een hoekschop in het voordeel van de tegenpartij worden hervat.

De scheidsrechter geeft een indirecte vrije schop aan door zijn arm verticaal boven zijn hoofd te houden op het ogenblik dat de vrije schop wordt gegeven. De scheidsrechter moet de arm opgeheven houden tot de bal door een andere speler wordt aangeraakt of tot de bal niet meer in het spel is.

Vrije schoppen, hoekschoppen en intrappen langs de zijlijn moeten binnen de drie seconden worden genomen. De tegenpartij moet natuurlijk op een afstand gaan staan. Als de vrije schop niet binnen de tijd wordt genomen, gaat de bal naar de tegenpartij.

Een bestraffing van de drie-seconden-regel betekent een indirecte vrije schop voor de tegenpartij.

Om een vrije schop te kunnen toekennen, moet:

- a) de scheidsrechter de overtreding hebben gezien en als opzettelijk beschouwen.
- b) de overtreding op het veld zijn begaan.
- c) de bal op het moment van de overtreding in het spel zijn.

Om ervoor te zorgen dat de spelhervatting bij een vrije schop conform de regels is, is het nodig dat alle tegenspelers van de speler die de vrije schop geeft zich op minimaal 5 meter van de bal bevinden. Ze mogen pas dichterbij komen nadat de bal in het spel is gebracht.

Als een tegenspeler van de speler die de vrije schop geeft, zich op het ogenblik dat het spel wordt hervat op minder dan 5 meter bevindt, moet de scheidsrechter de vrije schop laten hernemen. De speler die deze overtreding begaat, moet een officiële waarschuwing krijgen en als dit opnieuw gebeurt, moet hij/zij worden uitgesloten.

Strafschop (Penalty)

Een penalty gebeurt als volgt:

- a) de bal moet door de speler die de strafschop neemt op de penaltystip worden gelegd. De scheidsrechter is de enige die mag beoordelen of de bal op de juiste plaats ligt. (cf. 6 meter van het doel)
- b) alle spelers, met uitzondering van de doelman/doelvrouw, moeten zich binnen het speelveld, maar buiten het doelgebied bevinden, op minimaal vijf meter van de bal.
- c) de doelman/doelvrouw van de tegenpartij moet met beide voeten op de doellijn tussen de doelpalen staan. Hij/zij mag zijn/haar voeten niet bewegen tot de bal is getrapt.
- d) **de strafschopnemer mag als hij/zij dit wil een aanloop nemen om de strafschop te nemen. Hij of zij mag ook zonder aanloop de strafschop nemen als hij/zij dit wil.**
- e) de toelating om een penalty te nemen moet door de scheidsrechter met een fluitsignaal worden gegeven.

Doelworp nadat de bal over de doellijn is gegaan

1. Een doelworp wordt aan het verdedigende team toegekend:
 - a) als de bal volledig over de doellijn is gerold, met uitzondering van het doelvlak, en het laatst door een aanvaller werd aangeraakt.
 - b) als een tegenspeler de bal direct in het doelgebied heeft getrapt na een aftrap of een indirecte vrije schop.
2. Bij een doelworp zijn onderstaande instructies van toepassing:
 - a) hij/zij moet de bal terug in het spel brengen met de hand, van binnen zijn/haar doelgebied.
 - b) de bal moet de grond of een speler raken in de eigen speelhelft.
 - c) de bal is in het spel zodra hij de lijn heeft overschreden die het doelgebied afbakent.
 - d) de spelers van de tegenpartij moeten zich buiten het doelgebied bevinden en mogen er slechts inkomen nadat de bal terug in het spel is gebracht.
3. De doelworp moet worden hernomen:
 - a) als de doelman/doelvrouw de bal niet met de hand en binnen zijn/haar doelgebied in het spel brengt.
 - b) als een speler de bal raakt voordat de bal in het spel is.
 - c) als de bal uit het doelgebied gaat zonder in het speelveld te komen.
 - d) als een speler van de tegenpartij zich in het doelgebied bevindt of er in komt voordat de bal terug in het spel is.

Hoekschop

Een hoekschop wordt toegekend:

- a) als de bal de doellijn volledig overschrijdt, met uitzondering van het doelvlak, en als de bal het laatst werd aangeraakt door een verdediger.

De hoekschop wordt getrapt vanuit de hoek die het dichtste ligt bij de plaats waar de bal is buitengegaan. Met een hoekschop kan een doelpunt worden gemaakt.

Intrap zijlijn

Wanneer de bal volledig over de zijlijn is buitengegaan, moet hij terug in het spel worden gebracht **met een intrap (en dus niet met een worp)**.
De spelers van de tegenpartij moeten zich op een aanzienlijke afstand van de zijlijn houden (oordeel van de scheidsrechter).